Arquitectura en Capas

1. Defina capas en este estilo de arquitectura
2. Mencione los beneficios de la arquitectura en capas
3. Explique la restricción en la relación entre capas “permitido usar”
4. Algunos arquitectos/arquitectas de software diseñan sistemas que en realidad no constituyen arquitectura en capas. Explique esta situación con un ejemplo
5. Los modulos presentes en una capa se comunican a través de interfaces con los modulos en la capa siguiente. Esto implica la aplicación del principio arquitectónico de “ocultamiento de información (information hiding)”. Explique su funcionamiento y ventajas
6. Explique la implementación de la probabilidad en esta estructura
7. Explique la diferencia entre capas(layers) y niveles(tiers)
8. Clements describe dos ejemplos de arquitectura por capas: el sistema operativo UNIX y una aplicación basada en JEE. Explique cualquiera de las dos

Resultados

1. Es un grupo de módulos de software que ofrecen un conjunto determinado de servicios a otras capas.
2. Modificabilidad y portabilidad.

Manejar complejidad y faciliar comunicación de las estructuras de código.

Promover la reutilización de recursos.

Separar preocupaciones.

1. Todo software se ubica en una sola capa

Hay minimo dos capas

La relación no puede ser circular ni hacia arriba

1. Hay diseños que las dividen en capas, pero las capas de más abajo se comunican con las de más arriba.
2. Sirve para que las capas inferiores desconozcan la información de las capas más superiores. Esto sirve para que capas inferiores no modifiquen la funcionalidad de capas superiores.
3. Entre más baja es la capa, menos funcionalidad ofrece, lo que hace más fácil el raslado a otras plataformas.
4. La arquitectura de capas muestra agrupaciones de uniones de implementaciones por lo tanto, es una especia de estilo de módulos. El estilo multinivel es un estilo de componentes y conectores, porque congregan componentes de tiempo de ejecución.
5. Sistema UNIX: Es diseñado en capas, donde dichas capas más bajas del sistemaforman el kernel del sistema. Las capas más altas osn programas y librerías usables que acceden al kernel a través de llamadas al sistema. La interfaz de llamadas al sistema aparta la implementación del kernel y provee una maquina virtual a los programas de usuario.